

Durée : 5 jour(s)

Objectifs

Maîtriser le langage COBOL
Editer des informations
Savoir gérer des variables en mémoire
Utiliser des fichiers séquentiels ou indexés, imprimer des états,
appeler des sous-programmes, développer des programmes
structurés et savoir en effectuer la mise au point.

Pré-requis

Toute personne développeur souhaitant apprendre le COBOL.

Plan de cours

1. Introduction

Historique de COBOL et l'informatique de gestion

2. Organisation

Format, découpage d'un programme

Les divisions, les commentaires

Les littéraux alphanumériques et numériques

Les constantes figuratives

3. L'identification Division

4. L'environnement Division

Configuration section et Input-output section

5. La DATA DIVISION

La FILE SECTION et la WORKING-STORAGE SECTION

Syntaxe

Données alphanumériques et numériques étendues

Variables structurées, initialisation des variables

FILLER

6. La PROCEDURE DIVISION

Paragraphe et sections

DISPLAY

PERFORM out-of-line et in-line

EXIT, MOVE, INITIALIZE, IF THEN ELSE, EVALUATE

NEXT SENTENCE et CONTINUE

Les ordres arithmétiques (ADD, SUBTRACT, MULTIPLY, DIVIDE, COMPUTE)

7. Manipulation de fichiers séquentiels

Noms et déclarations de fichiers

Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE)

Le FILE STATUS

8. Manipulation de fichiers VSAM

Noms et déclarations de fichiers

Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE, START)

Le FILE STATUS

9. Définitions de données

Le numérique condensé et binaire

Les noms conditions

Le REDEFINES

La modification de référence (:)

10. Les techniques d'éditeurs

Fichiers et formats d'édition, mise en page

11. Les tables

Tables indicées et indexées

Recherche dans les tables (SEARCH)

12. Les sous-programmes

La LINKAGE SECTION

Appel statique et dynamique

13. Compléments COBOL

Le tri intégré

STRING, UNSTRING, INSPECT