

Durée : 3 jour(s)

## Objectifs

Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Flash pour la création d'animations pour le web  
Enrichir son site web d'éléments interactifs

## Pré-requis

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC. Public : programmeurs, webmasters et développeurs de sites Internet

## Plan de cours

### 1. Présentation

Introduction au logiciel  
Interface de Flash  
Le player Flash

### 2. Interface du logiciel

Panneaux  
Outils  
Espaces de travail personnalisés

### 3. Création de graphiques et de textes

Outils de dessin  
Formes brutes et formes primitives  
Outil texte : texte classique et texte TLF  
Couleurs, dégradés, pipette et nuancier

### 4. Importation d'objets

Importation d'images : résolution et taille  
Importer un projet Illustrator ou une conception Photoshop  
Importation de vidéos  
Importation de sons

### 5. Création de symboles

Symbole graphique / Symbole bouton  
Bouton animé / Symbole clip  
Utilisation des symboles / Occurrences  
Propriétés (filtres, effets)

### 6. Animation

Le scénario : gérer le temps, la cadence, le rythme  
Contrôler la tête de lecture  
Principe et utilisation des images clés  
Animation image par image  
Interpolation de forme / Interpolation de mouvement  
Accélération / Décélération  
Animation selon trajectoire

### 7. Actions et notions d'ActionScript

Ajouter des actions sur les boutons, les clips  
Ajouter des actions dans le scénario

### 8. Utilisation du son

Synchronisation  
Modifier les animations avec les courbes d'effet

### 9. Exportation

Optimisation  
Paramètres de publication  
Publication HTML + Flash  
Publication HTML 5  
Publication en lecteur autonome  
Tests dans plusieurs navigateurs