

Durée : 5 jour(s)

## Objectifs

Maîtriser le langage COBOL  
Editer des informations  
Savoir gérer des variables en mémoire  
Utiliser des fichiers séquentiels ou indexés, imprimer des états,  
appeler des sous-programmes, développer des programmes  
structurés et savoir en effectuer la mise au point.

## Pré-requis

Toute personne développeur souhaitant apprendre le COBOL.

## Plan de cours

### 1. Introduction

Historique de COBOL et l'informatique de gestion

### 2. Organisation

Format, découpage d'un programme

Les divisions, les commentaires

Les littéraux alphanumériques et numériques

Les constantes figuratives

### 3. L'identification Division

### 4. L'environnement Division

Configuration section et Input-output section

### 5. La DATA DIVISION

La FILE SECTION et la WORKING-STORAGE SECTION

Syntaxe

Données alphanumériques et numériques étendues

Variables structurées, initialisation des variables

FILLER

### 6. La PROCEDURE DIVISION

Paragraphes et sections

DISPLAY

PERFORM out-of-line et in-line

EXIT, MOVE, INITIALIZE, IF THEN ELSE, EVALUATE

NEXT SENTENCE et CONTINUE

Les ordres arithmétiques (ADD, SUBTRACT, MULTIPLY, DIVIDE, COMPUTE)

### 7. Manipulation de fichiers séquentiels

Noms et déclarations de fichiers

Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE)

Le FILE STATUS

### 8. Manipulation de fichiers VSAM

Noms et déclarations de fichiers

Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE, START)

Le FILE STATUS

### 9. Définitions de données

Le numérique condensé et binaire

Les noms conditions

Le REDEFINES

La modification de référence ( : )

### 10. Les techniques d'édérations

Fichiers et formats d'édition, mise en page

### 11. Les tables

Tables indicées et indexées

Recherche dans les tables (SEARCH)

### 12. Les sous-programmes

La LINKAGE SECTION

Appel statique et dynamique

### 13. Compléments COBOL

Le tri intégré

STRING, UNSTRING, INSPECT