

Durée : 3 jour(s)

Objectifs

Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Flash pour la création d'animations pour le web
Enrichir son site web d'éléments interactifs

Pré-requis

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC. Public : programmeurs, webmasters et développeurs de sites Internet

Plan de cours

1. Présentation

Introduction au logiciel
Interface de Flash
Le player Flash

2. Interface du logiciel

Panneaux
Outils
Espaces de travail personnalisés

3. Création de graphiques et de textes

Outils de dessin
Formes brutes et formes primitives
Outil texte : texte classique et texte TLF
Couleurs, dégradés, pipette et nuancier

4. Importation d'objets

Importation d'images : résolution et taille
Importer un projet Illustrator ou une conception Photoshop
Importation de vidéos
Importation de sons

5. Création de symboles

Symbole graphique / Symbole bouton
Bouton animé / Symbole clip
Utilisation des symboles / Occurrences
Propriétés (filtres, effets)

6. Animation

Le scénario : gérer le temps, la cadence, le rythme
Contrôler la tête de lecture
Principe et utilisation des images clés
Animation image par image
Interpolation de forme / Interpolation de mouvement
Accélération / Décélération
Animation selon trajectoire

7. Actions et notions d'ActionScript

Ajouter des actions sur les boutons, les clips
Ajouter des actions dans le scénario

8. Utilisation du son

Synchronisation
Modifier les animations avec les courbes d'effet

9. Exportation

Optimisation
Paramètres de publication
Publication HTML + Flash
Publication HTML 5
Publication en lecteur autonome
Tests dans plusieurs navigateurs