

Durée : 2 jour(s)

## Objectifs

Acquérir les compétences et connaissances requises pour concevoir et développer une application dont l'accès aux données est assuré par Entity Framework

## Pré-requis

Développeurs expérimentés  
Formation initiale ou expérience en développement . Net requise

## Plan de cours

1. Architecture et technologies d'accès aux données  
Les technologies d'accès aux données  
Scénarios d'accès aux données
2. Construire les modèles de données d'entité (Entity Data Models)  
Introduction aux modèles de données d'entité  
Modification d'un modèle de données d'entité  
Personnalisation d'un modèle de données d'entité
3. Interroger des données d'entité  
Récupérer des données en utilisant LINQ to Entities  
Récupérer des données en utilisant Entity SQL  
Récupérer des données en utilisant le fournisseur EntityClient  
Récupérer des données en utilisant des procédures stockées  
Test unitaire sur le code d'accès aux données
4. Création, mise à jour et suppression de données d'entité  
Comprendre le suivi des modifications dans Entity Framework  
Modifier des données dans un modèle de données d'entité
5. Création de solutions optimisées à l'aide de services d'objets  
Les étapes de l'exécution de requêtes  
Utiliser les requêtes compilées  
Utiliser des vues Entity Framework prédéfinies  
Surveiller la performance  
Améliorer les modifications de données asynchrones
6. Personnalisation des Entités et création des Classes d'Entité personnalisées  
Réécrire les classes générées  
Utiliser les modèles pour personnaliser les Entités  
Créer et utiliser les classes d'Entité personnalisées
7. Utilisation des classes POCO avec Entity Framework  
Besoins pour les classes POCO  
Classes POCO et « lazy loading »  
Classes POCO et « change tracking »  
Etendre les types d'Entity